



Martin Meneghetti

FULLSTACK DEVELOPER

DATI GENERALI

Data di nascita: 16/08/2005
Indirizzo: Altivole, Treviso

CONTATTI

-  3284045401
-  martinmeneghetti1@gmail.com
-  martin-meneghetti.web.app
-  Profilo Github: martinogarrizzo5

CHI SONO

Studente e sportivo gestisco la mia vita tra scuola, lavoro e bodybuilding. Dalla fine del 2019 ho intrapreso i miei studi da autodidatta nella programmazione destreggiandomi tra sviluppo web e mobile usando tecnologie moderne di cui seguo costantemente i trend.

COMPETENZE

- Sviluppo web con tecnologie come Typescript, React, NodeJS, NextJS, TailwindCSS
- Sviluppo mobile con Flutter
- Conoscenza di UI/UX e di Figma per creare mockup di app e siti web
- Conoscenza del linguaggio C#
- Capacità organizzative e di flessibilità
- Capacità di teamwork

LINGUE

Italiano - Madrelingua
Inglese - B2

FORMAZIONE E MERITI

Diploma di Informatica e Telecomunicazioni

ITT Eugenio Barsanti, Castelfranco Veneto TV
Esame 2024 Votazione 100/100

121° Olimpiadi di Informatica Italiane

Competizione 2021

Certificazione Cisco CCNA 1 v7.0

Esame 2023

PROGETTI PUBBLICI

App Castelfranco Veneto | 2022 - 2023

Coinvolto da un professore a questo progetto con alcuni ragazzi di quinta per la proloco, ho gestito tutto lo sviluppo della parte mobile con Flutter e lo sviluppo del backoffice con React. Inoltre ho coordinato e contribuito anche allo sviluppo del relativo API con PHP. Lo scopo dell'app è quello di favorire il turismo nel paese mostrandone gli edifici storici.

App mobile SPI Lombardia | 2022 - 2024

Dal settembre 2022 ho seguito lo sviluppo mobile con Flutter del progetto SPI Lombardia, app destinata alla promozione e digitalizzazione di contenuti relativi al sindacato CGIL dei pensionati

Barsanti App | 2023 - 2024

A seguito dell'app di Castelfranco Veneto sto coordinando le attività di sviluppo dell'app della mia scuola. L'app avrà come obiettivo base organizzare in maniera intuitiva i materiali per i visitatori nelle attività di orientamento nell'istituto ma verrà estesa in futuro per dare contenuti interattivi a studenti e insegnanti. Sto seguendo gli sviluppi di frontend e backend con NextJS e Flutter.